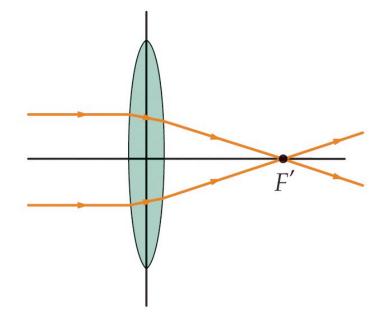
4.2.- Espejos y lentes

FINALIDAD: dado un objeto → imagen

s, y

 Objeto o imagen real: aquél para el cual los rayos de luz se cruzan de forma real. El punto de corte se puede recoger en una pantalla



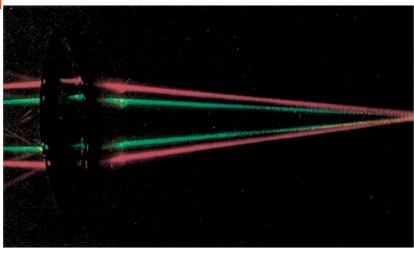
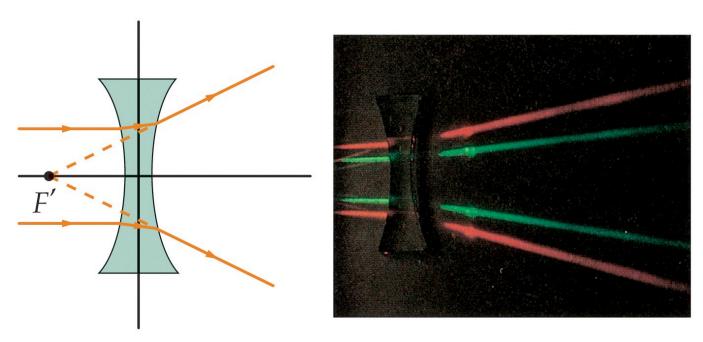


Figura 32.29 Tipler 5^a Ed.



4.2.- Espejos y lentes

 Objeto o imagen virtual: aquél para el cual los rayos de luz no se cruzan de forma real, sino que lo hacen sus prolongaciones

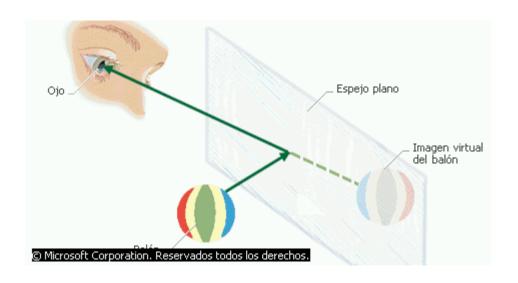






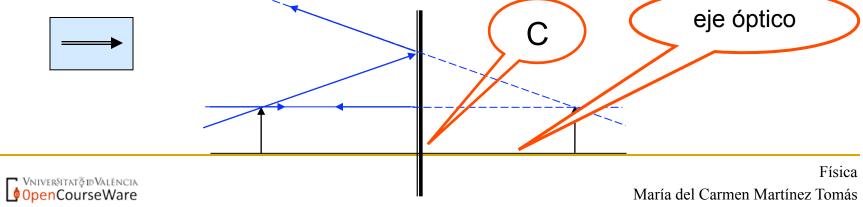
4.2.- Espejos y lentes

- La imagen virtual, al no ser real, no se puede recoger en una pantalla
- En algunos casos, el ojo los puede captar porque recoge esos rayos que no se cortan y elabora una imagen en la retina, gracias a la lente del ojo (el cristalino)



4.2.- Espejos y lentes

- Sentido de la luz: rayo incidente de izquierda a derecha
- Eje óptico: línea horizontal
- Centro óptico del sistema (C): rayos que pasan por él no se desvían
- Origen de posiciones:
 - centro óptico C
 - ESPEJOS: intersección entre el espejo y el eje óptico

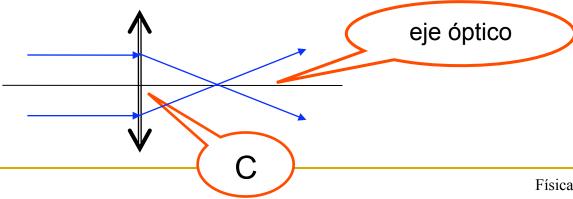


4.2.- Espejos y lentes

- Sentido de la luz: rayo incidente de izquierda a derecha
- Eje óptico: línea horizontal
- Centro óptico del sistema (C): rayos que pasan por él no se desvían
- Origen de posiciones:
 - centro óptico C
 - **LENTES**: intersección entre la lente y el eje óptico

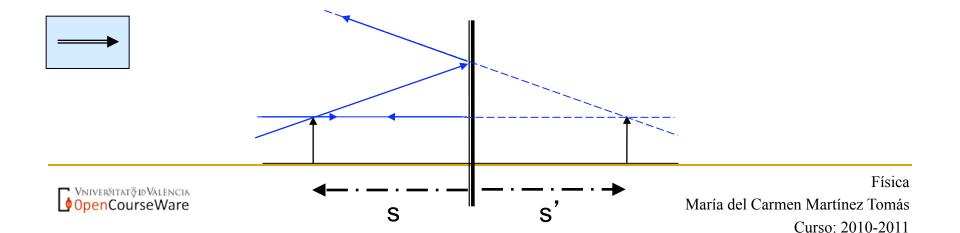


OpenCourseWare



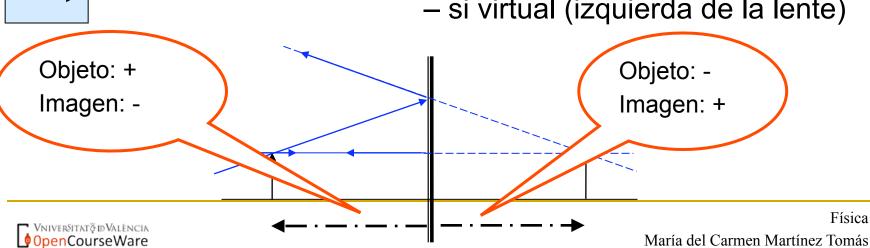
4.2.- Espejos y lentes

- Posiciones i distancias focales:
 - flecha desde el origen de posiciones hasta el objeto (s) o imagen (s')



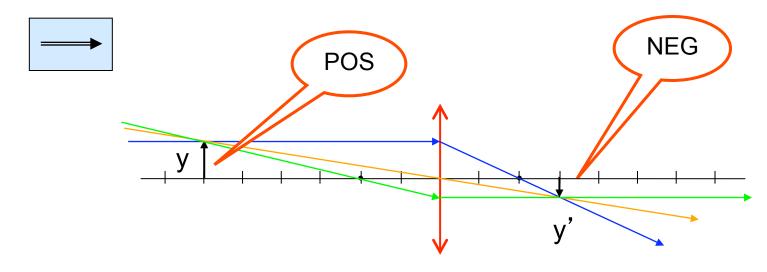
4.2.- Espejos y lentes

- Posiciones i distancias focales:
 - flecha desde el origen de posiciones (C) hasta el objeto (s) o imagen (s')
 - + si real (izquierda de la lente) Posición objeto:
 - si virtual (derecha de la lente)
 - <u>Posición imagen</u>: + si real (derecha de la lente)
 - si virtual (izquierda de la lente)



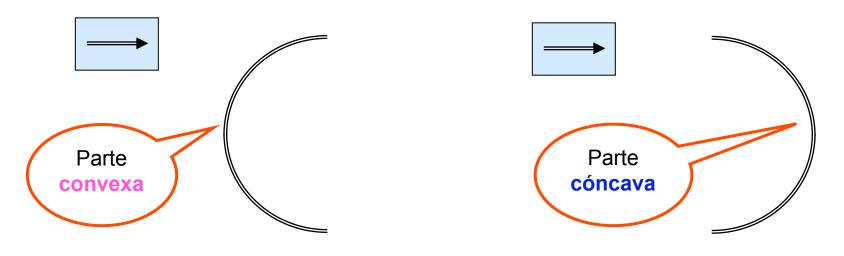
4.2.- Espejos y lentes

- Segmentos perpendiculares al eje:
 - positivos: hacia arriba
 - negativos: hacia abajo



4.2.- Espejos y lentes

- Radio de curvatura:
 - positivo: si la lente presenta una superficie convexa
 - negativo: si la lente presenta una superficie cóncava
- (NOTA: este convenio es igual que el del Kane)



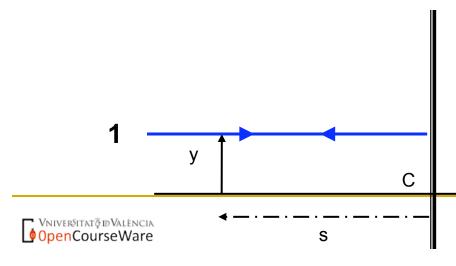
R positivo



R negativo

4.2.1 Espejos planos

- Un espejo plano es una superficie plana que refleja totalmente la luz.
- Obtención de la imagen:
 - Método gráfico:
 - Rayo 1

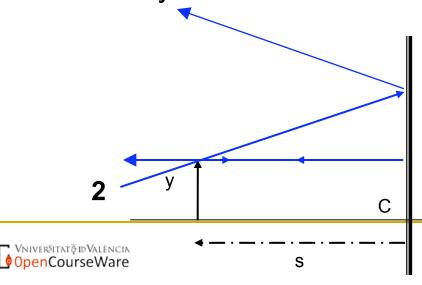


Física

María del Carmen Martínez Tomás

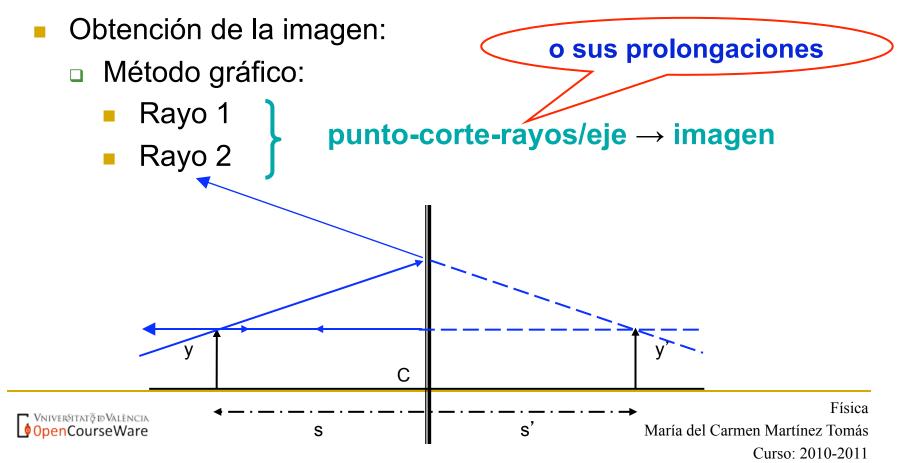
4.2.1 Espejos planos

- Un espejo plano es una superficie plana que refleja totalmente la luz.
- Obtención de la imagen:
 - Método gráfico:
 - Rayo 1
 - Rayo 2

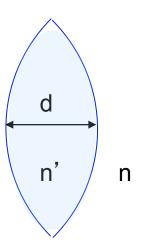


4.2.1 Espejos planos

 Un espejo plano es una superficie plana que refleja totalmente la luz.



- Lente:
 - material transparente de índice n'
 - el medio exterior de índice n
 - separados por dos superficies
 - <u>Ejemplo</u>: una bolsa de aire dentro del agua podría ser una lente.
- Lente esférica delgada:
 - dos superficies esféricas, o una esférica y otra plana
 - espesor d pequeño en comparación con los radios de curvatura de las superficies

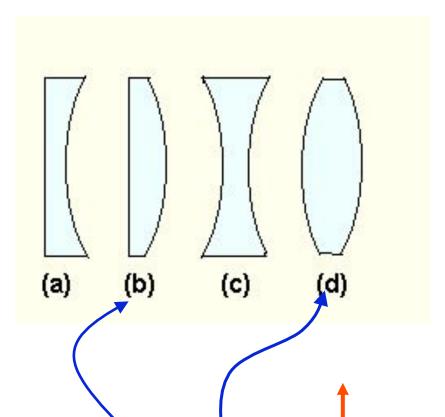


4.2.2 Lentes delgadas

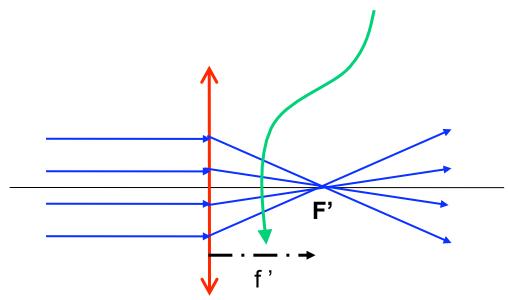
- <u>Tipos de lentes:</u> se denominan según el radio de curvatura de las superficies. Por ejemplo:
 - (a) plano-cóncava
 - (b) plano-convexa
 - (c) bicóncava
 - (d) biconvexa
- Lente convergente:
 - Es más gruesa por el centro que por los bordes (por ejemplo, lentes (b) y (d))
 - Representación: una flecha vertical

http://educar.sc.usp.br/ciencias/fisica/fisicaespanhol/mf4espan.html



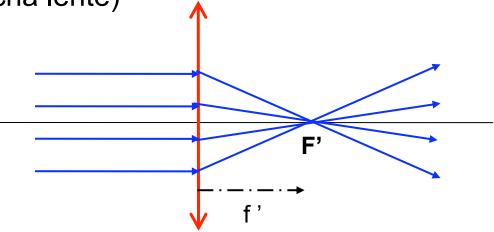


- Foco imagen de una lente convergente:
 - □ Por la izquierda rayos paralelos al eje óptico →
 - → por la derecha se juntan en el foco imagen
 - La posición del foco imagen: <u>distancia focal imagen</u> (f ')





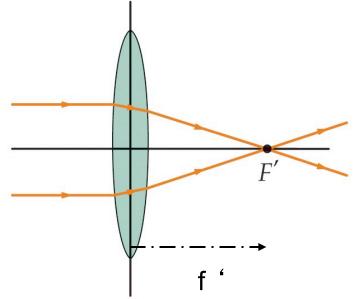
- Foco imagen de una lente convergente:
 - □ Por la izquierda rayos paralelos al eje óptico →
 - → por la derecha se juntan en el foco imagen
 - La posición del foco imagen: <u>distancia focal imagen</u> (f ')
 - Lente convergente: f ' es positiva (imagen real, a la derecha lente)



4.2.2 Lentes delgadas

- Foco imagen de una lente convergente:
 - □ Rayos paralelos al eje óptico → se cortan en foco imagen

Lente convergente:
f ' es positiva
(imagen real, a la derecha lente)



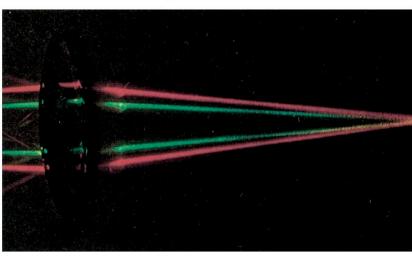
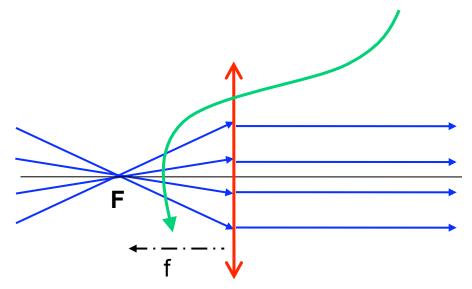


Figura 32.29 Tipler 5^a Ed.

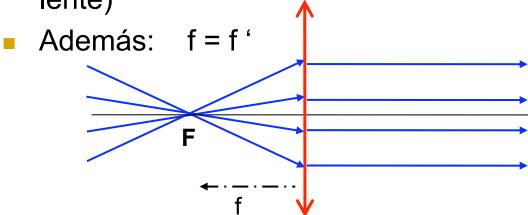


- Foco objeto de una lente convergente:
 - □ Por la izquierda rayos que pasan por <u>foco objeto</u> (F) → → por la derecha salen paralelos
 - Posición del foco objeto: distancia focal objeto (f)





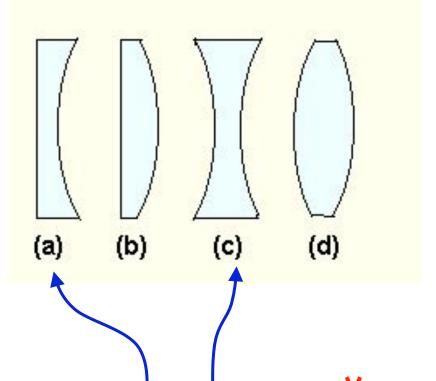
- Foco objeto de una lente convergente:
 - □ Por la izquierda rayos que pasan por <u>foco objeto</u> (F) → por la derecha salen paralelos
 - Posición del foco objeto: distancia focal objeto (f)
 - Lente convergente: f es positiva (objeto real, izquierda lente)



4.2.2 Lentes delgadas

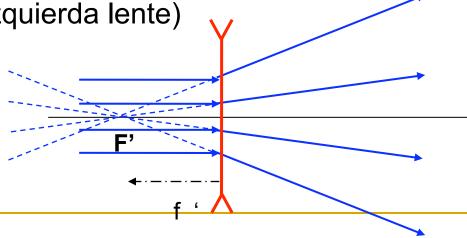
- <u>Tipos de lentes:</u> se denominan según el radio de curvatura de las superficies.
 Por ejemplo:
 - (a) plano-cóncava
 - (b) plano-convexa
 - (c) bicóncava
 - (d) biconvexa
- Lente divergente:
 - Es más delgada por el centro que por os bordes (por ejemplo, lentes (a) y (c))
 - Representación: una flecha vertical

http://educar.sc.usp.br/ciencias/fisica/fisicaespanhol/mf4espan.html



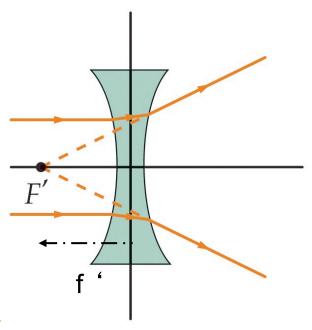


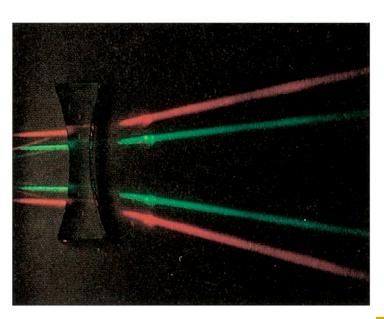
- Foco imagen de una lente divergente:
 - □ Por la izquierda rayos paralelos al eje óptico →
 - → por la derecha salen divergentes
 - → sus prolongaciones se juntan en el foco imagen (F')
 - La posición del foco imagen: distancia focal imagen (f')
 - Lente divergente: f ' es negativa (imagen virtual, a la izquierda lente)





- Foco imagen de una lente divergente:
 - □ Rayos paralelos al eje óptico → prolongación = <u>foco imagen</u>
 - Lente divergente: f 'es negativa (imagen virtual, a la izquierda lente)

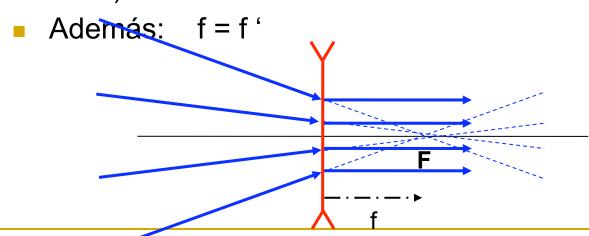








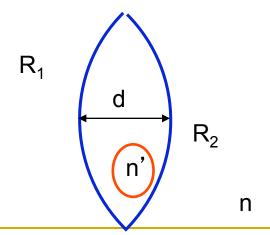
- Foco objeto de una lente divergente:
 - Por la izquierda rayos que se juntarían en foco objeto (F)
 - → por la derecha salen paralelos
 - Posición del foco objeto: distancia focal objeto (f)
 - Lente divergente: f es negativa (objeto virtual, derecha lente)





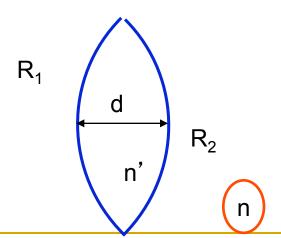
- Ecuación del constructor de lentes:
 - Distancia focal imagen de una lente:
 - n': índice de la lente

$$\frac{1}{f'} = \frac{n'-n}{n} \left(\frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2} \right)$$



- Ecuación del constructor de lentes:
 - Distancia focal imagen de una lente:
 - n': índice de la lente
 - n: índice del medio

$$\frac{1}{f'} = \frac{n'-n}{n} \left(\frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2} \right)$$



4.2.2 Lentes delgadas

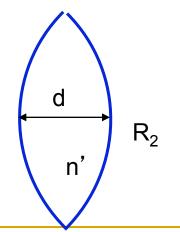
- <u>Ecuación del constructor de lentes:</u>
 - Distancia focal imagen de una lente:
 - n': índice de la lente
 - n: índice del medio
 - R₁: radio de curvatura primera superficie

$$\frac{1}{f'} = \frac{n'-n}{n} \left(\frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2} \right)$$

R positivo: si la superficie de la lente es convexa

R negativo: si la superficie de

la lente es cóncava



4.2.2 Lentes delgadas

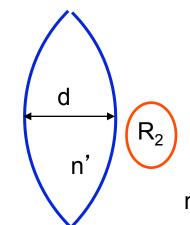
- <u>Ecuación del constructor de lentes:</u>
 - Distancia focal imagen de una lente:
 - n': índice de la lente
 - n: índice del medio

- $\frac{1}{f'} = \frac{n-n}{n} \left(\frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2} \right)$
- R₁: radio de curvatura primera superficie
- R₂: radio de curvatura segunda superficie

R positivo: si la superficie de la lente es convexa

R negativo: si la superficie de

la lente es cóncava



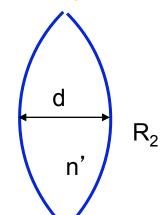
4.2.2 Lentes delgadas

- Ecuación del constructor de lentes:
 - Distancia focal imagen de una lente:
 - n': índice de la lente
 - n: índice del medio
 - R₁: radio de curvatura primera superficie
 - R₂: radio de curvatura segunda superficie

R positivo: si la superficie de la lente es convexa

R negativo: si la superficie de

la lente es cóncava



En figura (n' > n) $R_1, R_2 > 0$ \rightarrow f' positiva \rightarrow LENTE CONVERGENTE

- Potencia de una lente:
 - Potencia de una lente (P): inversa de la distancia focal imagen:

$$P = \frac{1}{f'}$$
 $P = \frac{1}{f'} = \frac{n'-n}{n} \left(\frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2}\right)$

- □ Si f ' en m → P en m⁻¹, unidad denominada dioptría (D)
- Signo: el mismo que f '
- Potencia: poder convergente o divergente de una lente