

## 1. Formularios.

Crear un formulario como el de la imagen. Añadir estilos modificar la apariencia de los elementos y para que se resalten los campos que sean obligatorios.

**Usuario**

**Información personal:**

**Forma de pago:**

**Fecha:**





## 2. Vídeo en HTML5.

Utilizar las funciones de HTML5 para integrar vídeo dentro de una página. Crear una página donde se inserte un mismo vídeo en diferentes formatos para que pueda ser visualizado en varias plataformas. El vídeo tendrá controles propios para su reproducción y cuando se finalice se reiniciará automáticamente de nuevo. Añadirle una imagen inicial que será la que aparezca cuando se cargue hasta que se inicie la reproducción. Podéis utilizar el vídeo “small”.

### 3. Vídeo con CSS.

A continuación le añadiremos un estilo al vídeo. Para ello modificaremos la apariencia del vídeo creándole un marco con borde de algún color, esquinas redondeadas y con sombra (imagen 1). Además definiremos el aspecto de dicho marco cuando se sitúa el ratón sobre él (hover) poniéndoles una sombra de otro color (imagen 2)



**4. Vídeo con subtítulos.** El formato .vtt nos permite crear subtítulos en un fichero de texto plano donde se pone una cabecera y a continuación se van añadiendo tramos de tiempo y el texto subtulado que aparece.

```
WEBVTT FILE
```

```
00:00:00.000 --> 00:00:05.000
```

```
<p>Probamos un fichero con subtítulos.</p>
```

```
00:00:05.000 --> 00:00:10.000
```

```
<p>Anda, si salen!!.</p>
```

En HTML5 podemos añadir tracks de subtítulos a los vídeos. Crear un fichero de subtítulos propios para un vídeo y el código HTML5 para visualizarlo. Recordad que para que se visualicen los tracks es necesario subirlo a un servidor. Podéis utilizar alguno de los vídeos proporcionados para añadirle los subtítulos, o alguno propio.



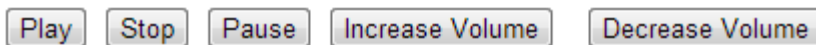
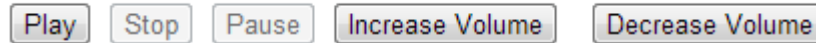


### 5. Controles de audio mediante el DOM.

Crear una página web con cinco botones que permitan controlar la reproducción de un sonido.

Los botones serán para: play, pausa, stop, aumentar volumen y disminuir volumen.

Cuando se inicia la página el botón de play es el único activo. Cuando se pulsa el botón de play se activan los demás. Cuando se pulsa el botón stop se vuelven a desactivar todos excepto el play.



## 6. Drag & Drop.

Utilizando las funciones de drag&drop de HTML5 crear una página en la que aparecen 3 capas con diferentes colores que es posible arrastrar y copiar a otra posición para seleccionar un color.

Elegir un color de dibujo arrastrándolo:



El color de dibujo que utilizarás es:

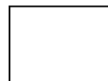


Cuando se seleccione una de las capas a arrastrar y mientras se esté moviendo dicha capa se modificará su apariencia (será un poco transparente y con el borde negro) como en la siguiente imagen:

Elegir un color de dibujo arrastrándolo:



El color de dibujo que utilizarás es:



Al soltar sobre la capa de abajo en éste se colgará la capa de arriba clonada, de forma que en la parte superior sigan estando las capas originales:

Elegir un color de dibujo arrastrándolo:



El color de dibujo que utilizarás es:



### 7. Geoposicionamiento.

Utilizad el API de Google Maps y las funciones de Geolocalización de HTML5 para insertar en una página un mapa de google de forma que al cargarse aparezca centrado en la ubicación del usuario. El mapa debe aparecer en una capa de tamaño 500 X 500 px.

Para asegurarnos el correcto funcionamiento dependiendo de la conexión de red que tengamos sólo funcionará si subimos la página al servidor.

Para insertar el mapa se puede coger de base el ejemplo de la página:

<https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/tutorial?hl=es>



