
Tema 2. Programación multimedia mediante lenguajes de marcas.

Programación Multimedia.

G.I.M.

Inmaculada Coma, Francisco Grimaldo.



Resumen

- En este tema:
 - Daremos un repaso a los conceptos previos de HTML, CSS y Javascript.
 - Veremos cómo crear hojas de estilo para páginas web utilizando el estándar CSS3.
 - Estudiaremos el lenguaje de marcas HTML5 y sus principales características, haciendo hincapié en las relacionadas con la multimedia: audio, vídeo, gráficos en el canvas y gráficos vectoriales SVG.
 - Crearemos aplicaciones multimedia interactivas utilizando JavaScript en las páginas web.

Índice

- I. Repaso de CSS y CSS avanzado.
- II. CSS3
- III. HTML5
- IV. Gráficos 2D en el canvas.
- V. Gráficos vectoriales SVG.

Cada uno de los apartados lo describiremos en un documento independiente.